

```
// programa para encender y apagar un led
// el led estar  1 segundo encendido y 1 segundo apagado

#include "Fx2.h"
#include "Fx2regs.h"

main (void)
{
    int i=0;

    OEA = 0x01;    // Selecci3n del bit 0 del puerto A como terminal de salida
    IOA = 0x00;    // Se le asigna al bit 0 del puerto A un valor inicial igual a 0

    TMOD = 0x01;   // Selecci3n del modo 1 (contador de 16 bits) para el temporizador 0
    TLO = 0xEF;    // Cargar el valor inicial del temporizador en los registros TLO y TH0 para que
    TH0 = 0xD8;    // cuente hasta 10.000 microsegundos
    TCON = 0x10;   // iniciar la temporizaci3n del temporizador 0

    while (1)
    {
        IOA ^= 0x01; // cambiar el valor del bit 0 del puerto A

        // realizar un bucle para que se realicen 100 temporizaciones (1 segundo)
        for (i=0; i<100; i++)
        {
            do
            {
            }
            while (TF0 == 0);
            TLO = 0xEF;
            TH0 = 0xD8;
            TCON = 0x10;
        }
    }
}
```